

Windows – egységes lesz az alkalmazások fejlesztése



A Microsoft minden akadályt el akar hárítani a Windows 10-kompatibilis szoftverek létrehozása előtt.

A *Reunion projekt* célja az, hogy egységessé tegye a Windows 10 operációs rendszeren futtatható programok fejlesztését és eltüntesse a klasszikus Win32 és az Univerzális Windows Platform (UWP) alkalmazásprogramozási felületek között húzóó akadályokat, amelyeket egyébként adott esetben pont a redmondi konzern miatt alakultak ki.

A módosításoknak köszönhetően a jövőben az, aki bármilyen alkalmazást fejleszt majd a Windows operációs rendszerekhez és ezt C++, React Native

vagy .NET környezetben teszi, mindig ugyanazokhoz az alkalmazásprogramozási felületekhez férhet hozzá. Ráadásul szintén könnyítést fog jelenteni, hogy a múlt részévé válik majd az is, hogy valaki a Windows egy bizonyos verziójához készítsen szoftvereket. Függetlenül attól, hogy egy teljesen új fejlesztésről lesz-e szó vagy egy meglévő program korszerűsítéséről, a Reunion projekt minden fejlesztőt meg akar szólítani és mindegyiküknek segítséget szeretne kínálni.

Az első rész cél a WinUI 3 Preview 1, amely már elérhető. A WinUI segítségével korszerű és minden végfelhasználói eszközön használható alkalmazások jöhetnek létre. A WinUI 3 a Windows 10 új natív kezelőfelület-környezete. A másik megoldás a WebView 2, amellyel a jövőben webes tartalmakat lehet majd befűzni bármilyen típusú Windows-szoftverbe. A Reunion projekt GitHub-oldalán már fel is lephetők az első példák és a kapcsolódó dokumentumok.

Forrás: <https://sg.hu/cikkek/it-tech/141091/windows-egyseges-lesz-az-alkalmazasok-fejlesztese>

Válogatta: Berke Barnabásné

E számunk megjelenését önkéntes munkájával segítette:

Balogh Dániel
Berke Barnabásné
Fonyó Istvánné
Hegyközi Ilona
Prokné Palik Mária
Szepesi Judit